Nome: Luis Henrique Ferracciu Pagotto Mendes RA: 2272016

Resumo Vídeo 2

Durante a videoaula de programação, o professor Muriel Godoi ensinou que a linguagem de programação é uma forma de dar instruções para a máquina, de uma maneira que não precisemos usar a linguagem da máquina diretamente, ou seja, usamos linguagens de alto nível, para fazer uma tradução, da nossa linguagem, para a linguagem que a máquina seja capaz de ler e interpretar.

Diante disso, foi explicado que a linguagem de alto nível, são as linguagens de programação que conhecemos como Java, C (e suas variedades: C# e C++), entre outros. E, linguagens de baixo nível, são aquelas interpretadas pelos computadores, baseadas do binário hexadecimal, uma linguagem que temos muita complicação para interpretar.

Após contar um pouco mais sobre a linguagem C, o professor explicou como é o funcionamento de um código e suas funções, tendo o uso da função principal, da instrução, e o retorno da função, em sua maneira mais básica de algoritmo, o “Hello World”. Além dessas funções, também é necessário o uso de bibliotecas como a <stdio.h> e a <stdlib.h>

Em seguida, foi exibido um exemplo de programação com o Hello World, e alguns outros implementos, alguns comandos como o “\n” que é a quebra de linha, o “\a” que é o alerta e outras funções importantes durante o dia-a-dia de um programador.